

Pressemitteilung Berlin, 11.06.2024

29. Comenius-EduMedia-Award für digitale Bildungsmedien

Feierliche Auszeichnung der Gewinner und Sieger – europaweite Einreichungen

60 Jahre Gesellschaft für Pädagogik, Information und Medien Amos Comenius e. V. (GPI)

GPI startet europäisches Projekt für Bildungsmedien mit Nachhaltigkeitsbezug

---

Die Gesellschaft für Pädagogik, Information und Medien e. V. (GPI) würdigt heute die diesjährigen Preisträger des Comenius-EduMedia-Awards für digitale Bildungsmedien. Veranstalter ist die Gesellschaft für Pädagogik, Information und Medien e. V. (GPI), die die Siegel und Medaillen zum 29. Mal ausgibt.

Prof. Dr. Dr. Gerhardt E. Ortner, Gründungsmitglied und Ehrenpräsident der GPI, blickte auf 60 Jahre Geschichte der GPI zurück, die 1964 als „Gesellschaft für Programmierbare Instruktion“ gegründet wurde. Lernen und Lehren stand immer im Mittelpunkt. Die Digitalisierung war der Startschuss für eine am Menschen orientierte personale Bildung als unabdingbar für eine globale Angleichung der Bildungschancen.

Den diesjährigen Festvortrag hielt Mag. Dr. Nana Walzer, Wien. Sie thematisierte die Zukunftsfähigkeit und Aufgabe von Bildung in unserer Zeit. Was bewirkt zunehmende Aufmerksamkeits-Ökonomie? Wie entwickeln und beeinflussen sie Rezeptionsgewohnheiten? Wie prägen sie die Wahrnehmungsgewohnheiten heutiger und zukünftiger Generationen? Ein Vortrag zum Nachdenken und zur Reflexion über Gefahren und Möglichkeiten des rasenden Fortschritts unserer Zeit.

Ausgezeichnete digitale Bildungsmedien müssen nach pädagogischen, didaktischen, ästhetischen und technischen Kriterien konzipiert und realisiert sein. Die GPI geht diesem Anspruch mit den Comenius-EduMedia-Award Auszeichnungen seit Beginn des Comenius-Wettbewerbs nach. Digitale Medien unterstützen das Lehren und Lernen nicht nur in Schulen, sondern in Beruf, Aus- und Weiterbildung, in Kultur und Freizeit. Die Breite der Einreichungen zum Comenius-EduMedia-Award spiegelt dies eindrucksvoll wider.

Rund 150 Hersteller, Verlage, Projekte und Autoren aus mehreren europäischen Ländern reichten digitale Bildungsprodukte ein und stellten sich der herstellernerutralen Wettbewerbs-Jury. Beurteilt werden sie auf der Grundlage der Qualitätskriterien des IB&M der GPI (<https://comenius-award.de/comenius-edumedia-award/kriterien/>).

Von der Jury wurde die große Mehrheit der Einreichungen für ihre didaktische und mediale Qualität mit einem Comenius Siegel ausgezeichnet. 14 herausragende Einreichungen wurden mit einer EduMedia-Medaille besonders geehrt und hervorgehoben.

Begleitet wurde der diesjährige Comenius-Award von der Auftaktveranstaltung des Nachhaltigkeits-Projektes GreenUp. GreenUp, von der GPI entwickelt und gegründet, unterstützt, moderiert und promotet europaweit Bildungsmedien mit Nachhaltigkeitsbezug, in digitaler wie in physischer Form. Erstmals wurde in 2024 der GreenUP-Nachhaltigkeits-Preis ausgelobt und heute im Rahmen der Konferenz vergeben (<https://greenup.education/>).

Die Comenius-Auszeichnungen wurden in diesem Jahr im Haus der Bundespressekonferenz in der Nachbarschaft des Paul-Löbe-Hauses an alle Siegel- und Medaillengewinner übergeben.

Der Comenius-EduMedia-Award geht auf den Pädagogen Johann Amos Comenius (1592 - 1670) zurück. Comenius ist Vorreiter einer volksnahen und kindgerechten Bildung und propagierte die systematische Nutzung von Bildern und der Anschaulichkeit zu didaktischen Zwecken.

Ansprechpartner:

> Dr. Elke Raddatz, Stellv. Vorsitzende GPI e. V. - 030/456 01 310, [raddatz@itw-berlin.de](mailto:raddatz@itw-berlin.de)

> Dr. Bernd Mikuszeit, Stellv. Vorsitzender GPI e. V. - 0174 3158668, [mikuszeit@gpi-online.de](mailto:mikuszeit@gpi-online.de)

> Dr. Daniel Becker, Vorstandsmitglied GPI e. V. – 030/45601-315, [becker@itw-berlin.de](mailto:becker@itw-berlin.de)

## Nachfolgend die Liste aller Preisträger:

### 14 Comenius-EduMedia-Medaillen

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
"Young Crime", Folge: Abzocke im Netz	klicksafe, Ludwigshafen ZDF/HR Kinder und Jugend/Redaktion, Mainz; Verbraucherzentrale Reinland-Pfalz, Mainz	D
Travelling the World	Edu-World B.V., Sliedrecht	NL
Interaktives, selbstdirektives und multimediales Lernen in der Psychologie	AKAD University of Applied Sciences; Stuttgart	D
Künstliche Intelligenz – ChatGPT: Medienpaket auf dem Medienportal für den MINT-Unterricht der Siemens Stiftung	Siemens Stiftung, München; media&data gmbh, München	D
Virtueller Team Trainer „KoCUA“ für die Bundeswehr	SZENARIS GmbH, Bremen; Bundesamt für Ausrüstung, Informationstechnik und Nutzung der Bundeswehr, Koblenz; Pionierbrückenbataillon 130, Herzog-von-Braunschweig-Kaserne, Minden	D
Leseo - Digitale Leseförderung	Cornelsen Verlag GmbH, Berlin	D
MARGA for Students	MARGA Business Simulations GmbH, Erfstadt	D
Deka Future Banking – Blockchain	Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsgesellschaft (FFM) mbH, Bad Homburg; DekaBank Deutsche Girozentrale, Frankfurt am Main; Produktionhochdrei, Köln	D

Albrecht Dürer - Maler, Mathematiker, Gelehrter	MedienLB GmbH, Starnberg Knowledge Productions, Unterwellenborn	D
Praxismodule zum Einsteigen & Entdecken: Mit digitalen Medien und Werkzeugen souverän im beruflichen Alltag handeln	Akademie für Lehrerfortbildung und Personalführung Dillingen, Dillingen an der Donau	D
Naturräume digital erleben - Das Moor	megahertz campus GmbH, Unterföhring	D
Complori - Programmierkurse für Kinder und Jugendliche	Complori (codary GmbH), Berlin	D
Kim, der KI-Tutor der Online-Lernplattform von Duden Learnattack	Cornelsen Verlag GmbH, Berlin; Duden Learnattack GmbH, Berlin Ezri (ezri.ai/de), Paris	D
filmisch. - ein Filmbildungsportal für die schulische Filmbildung	VISION KINO gGmbH Netzwerk für Film- und Medienkompetenz, Berlin; Akademie für Medienpädagogik, Medienforschung und Multimedia (AMMMa) AG, Bielefeld	D

## 132 Comenius-EduMedia-Siegel

### Politische, historische und zeitgeschichtliche Bildung

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
Flurfunk aus Herne - Der Verwaltungstalk	Fortbildungsakademie des Ministeriums des Innern des Landes NRW, Herne	D
WBT: Multi-Stakeholder Partnerships: Make them work for you	time4you GmbH, Karlsruhe; GIZ Deutsche Gesellschaft für Internationale Zusammenarbeit GmbH, Bonn	D
Speexx Coaching™ – Eine strategische Lösung für digitale Personalentwicklung und Transformation am modernen Arbeitsplatz	Speexx digital publishing AG, München	D
„Eiki fragt“ – Pädagogische Gespräche in der Praxis	Europäische Fernhochschule Hamburg GmbH, Hamburg	D
Basiskurs - Eine neue pädagogische Haltung	Indipaed GmbH Berlin; InDiPaed - Institut für Digitale Pädagogik, Berlin	D
"Young Crime", Folge: Abzocke im Netz	klicksafe, Ludwigshafen ZDF/HR Kinder und Jugend/Redaktion, Mainz; Verbraucherzentrale Reinland-Pfalz, Mainz	D
Allgemeines Gleichbehandlungsgesetz	Klüh Security GmbH Sicherheitsschule, Cham	D
Travelling the World	Edu-World B.V., Sliedrecht	NL

Waterworks AR Route	Podium, Bureau voor educatieve communicatie B. V.; Natuurmonumenten, Amersfoort; Life IP Deltanatuur, Utrecht; IQ Media, LS Zwolle	NL
Lehr- und Lernportal „Handwerk macht Schule“	Eduversum GmbH, Wiesbaden; Deutscher Handwerkskammertag (DHKT), Berlin; Bundesinnung für das Gerüstbauer-Handwerk, Köln; LandBauTechnik Bundesverband e.V., Essen; Zentralverband der Deutschen Elektro- und Informationstechnischen Handwerke, Frankfurt am Main; Zentralverband des Deutschen Friseurhandwerks, Köln; Zentralverband Deutsches Kraftfahrzeuggewerbe, Bonn; Zentralverband Sanitär Heizung Klima, Sankt Augustin; Bundesinnung der Hörakustiker KdöR, Mainz; Lehrer-Online, Wiesbaden	D
VORSICHT: EXTREMISMUS! Impulse zum kritischen Diskurs	megahertz campus GmbH, Unterföhring	D

## Ethische, soziale und eurokulturelle Bildung

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
Nachhaltigkeit erleben mit der App ProAct17	BASF SE, Ludwigshafen; Kids interactive GmbH, Erfurt; Two4Science GmbH, Darmstadt	D
Interaktives, selbstdirektives und multimediales Lernen in der Psychologie	AKAD University of Applied Sciences; Stuttgart	D
Lernvideo-Reihe zu Nachhaltigkeit und Generationengerechtigkeit	Bildungsplattform Wandel vernetzt denken / Studienbüro Jetzt & Morgen, Freiburg; presenter's corporate media gmbh, Hamburg; Kiefel Cartoon, Berlin	D
Learning Journey „Respektvoll Miteinander am Arbeitsplatz“	tecwriter GmbH, Ettlingen	D
WISSENSCHAFT ENTDECKEN - EINBLICKE, HINTERGRÜNDE, PERSPEKTIVEN	Education Group GmbH, Linz; Medienzentrum Salzburg, Salzburg; Medienzentrum Kärnten, Klagenstadt; Medienzentrum Südtirol, Klagenfurt a. Wörthersee; Medienzentrum Vorarlberg, Bregenz; Medienzentrum Tirol, Innsbruck; Büchereien Stadt Wien, Wien	A

Learning Flows – die neue Form des Compliance Trainings	Lecturio GmbH, Leipzig	D
Partizipation in Krippe und Elementarbereich	KiPort – Baldamus & Bubert-Baldamus GbR, Seevetal	D
Digitale Selbstlernkurs "Lernen durch Engagement für Grundschulen"	Stiftung Lernen durch Engagement – Service-Learning in Deutschland SLIDE gGmbH, Berlin; Bundesweites Netzwerk Lernen durch Engagement, Berlin; LOKANDO AG, München; Auridis Stiftung, Mülheim an der Ruhr	D
Lernplattform für Kita-Träger	Indipaed GmbH, Berlin; Indipaed - Institut für Digitale Pädagogik, Berlin; AWO Kreisverband Siegen-Wittgenstein/Olpe, Siegen	D
Unconcius Bias	FKC Schweiz AG, Basel; Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsges. mbH & Co. KGaA, München	CH
Bildungsmedien zu sozialer Sicherung, Rente und Altersvorsorge	jungvornweg GmbH, Dresden; Deutsche Rentenversicherung Bund, Berlin	D

## IKT-, Kommunikations- und Medienbildung

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
Deepfakes	Bundesministerium für Inneres, Sicherheitsakademie, E-Learning-Center, Wien; Technische Universität Graz, Graz; Rechtsanwalt Dr. Johannes Öhlböck LL.M.	AT
Künstliche Intelligenz – ChatGPT: Medienpaket auf dem Medienportal für den MINT-Unterricht der Siemens Stiftung	Siemens Stiftung, München; media&data gmbh, München	D
Mobilfunk im Unterricht	Eduversum GmbH, Wiesbaden; Informationszentrum-Mobilfunk.de, Leonberg	D
Master Class E-Learning Manager*in	Digital Learning Academy, Wien; LearnChamp Consulting GmbH & Co KG, Wien	A
Siemens Stiftung: Blended-Learning-Fortbildung „Design Thinking in MINT“ der Siemens Stiftung	Siemens Stiftung, München; HPI School of Design Thinking, Potsdam	D
TI Bluetooth® - Adapter	Texas Instruments Education Technology GmbH, Freising	D
Microlearning Kursreihe zur Informationssicherheit	M.I.T e-Solutions GmbH, Graz	A

ELUCYDATE Online Training	WEKA Media GmbH & Co. KG, Kissing	D
WBT Miele Brand Identity	Creos Lernideen und Beratung GmbH, Bielefeld; Miele & Cie., Gütersloh	D
eLearning-Module „Grundlagen Geschirrspültechnik“ für Miele Service Techniker	Miele & Cie., Gütersloh; Canudo, Bad Homburg; Mediaprojekt, Bielefeld	D
digi.skills AI	bit media education solutions GmbH, Graz	A

## Didaktische digitale Medien I (DDM)

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
DEKRA-zertifizierte/r Schmerzexperte/-expertin	AKADEMIE HERKERT - Forum Verlag Herkert GmbH, Merching	D
Basiswissen HOAI: Grundlagen und praktische Tipps	vhw Bundesverband für Wohnen und Stadtentwicklung e.V., Berlin	D
Online-Kurs „Cannabis und Schule: wissen, verstehen, handeln“	youknow GmbH, München; Zentrum für Prävention und Gesundheitsförderung (ZPG) im Bayerischen Landesamt für Gesundheit und Lebensmittelsicherheit (LGL), Erlangen; Bayerische Akademie für Sucht- und Gesundheitsfragen (BAS), München; Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung (BZgA), Köln; Bayerisches Staatsministerium für Gesundheit, Pflege und Prävention (StMGP), München	D
Die Welt der IT-Sicherheit	Mauth.CC GmbH - E-Learning Agentur für Unternehmen, Erkrath; Nassauische Heimstätte Wohnungs- und Entwicklungsgesellschaft mbH; Frankfurt a. M.	D
Datenschutz: Wiki	WTT CampusONE GmbH; Ludwigsburg	D
Schmetterlinge - Faszinierende Insekten: Der Baumweißling	wfw-Film GbR, Sonnenbühl	D
Der Office-Videokurs (von Holger Wöltje): einfach. produktiver. digital	Holger Wöltje zeit-im-griff.de, Bonn	D
AI for All – Connectivity in the Age of AI	Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsges. mbH & Co. KGa, München; Samsung Electronics GmbH, Schwalbach am Taunus	D
360°-Feedback	Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsges. mbH & Co. KGaA, München TDK Electronics AG, Berlin	D

Virtueller Team Trainer „KoCUA“ für die Bundeswehr	SZENARIS GmbH, Bremen; Bundesamt für Ausrüstung, Informationstechnik und Nutzung der Bundeswehr, Koblenz; Pionierbrückenbataillon 130, Herzog-von-Braunschweig-Kaserne, Minden	D
IT-Sicherheit am Arbeitsplatz	Lessino GmbH, Willich	D

## Schulbildung I

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
Eichendorffs Marmorbild - Entstehung, Epoche, Rezeption	MedienLB GmbH, Starnberg; TSM Video GmbH & Co. KG, Heidelberg	D
ChatClass	Cornelsen Verlag GmbH, Berlin	D
Die Kleinen Checker - Körper / Wissen-Spiele-Experimente	megaherz campus, Unterföhring	D
Sommers Weltliteratur interaktiv	Produzent Michael Sommer, Hamburg; Medienhandel Kay Gollhardt e.K. (Eduflat), Hamburg	D
Grammatip.de - Grammatikunterricht Einfach.Digital	Lemma GmbH, Hamburg; Ordbogen A/S, Odense - Dänemark	D/DK
Brain2Train	Edu-World B.V., Sliedrecht	NL
Ongewoon Ongesteld in de klas	Podium, Bureau voor educatieve communicatie bv, Utrecht; Endometriose Stichting / Endometriosis Foundation, patient organisation, Sittard; IQMedia, LS Zwolle	NL
mission: decision – Wähle deine Mission: Wie klug entscheidest du?	S-Communication Services GmbH, Berlin; Deutscher Sparkassen- und Giroverband e. V., Berlin; Prof. Dr. Ewald Mittelstädt, Fachhochschule Südwestfalen; Prof. Dr. Claudia Wiepcke, Pädagogische Hochschule Karlsruhe	D
Becky und Holgi im Zahnland	MedienLB GmbH, Starnberg	D
Leseo - Digitale Leseförderung	Cornelsen Verlag GmbH, Berlin	D
Themenportal Pubertät – Unterricht rund um die Pubertät	Eduversum GmbH, Lehrer-Online, Wiesbaden; Procter & Gamble Service GmbH; Schwalbach am Taunus Content Pool GmbH, Berlin	D

## Spielbasierte digitale Bildungsmedien

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
Paintball - The puzzle game	Debuff Interactive UG, St. Ingbert	D
Deutscher Gründerpreis für Schüler:innen (DGPS)	Gruner + Jahr Deutschland GmbH; Gruner + Jahr Deutschland GmbH, Hamburg; Gründungspartner: STERN; Hamburg; DSGV - Deutscher Sparkassen- und Giroverband, Berlin; ZDF, Mainz; Porsche, Stuttgart; Bertelsmann SE & Co. KGaA, Berlin; Verband öffentlicher Versicherer, Berlin; Süddeutsche Zeitung, München	D
SCHULBANKER – das Bankenplanspiel	Bundesverband deutscher Banken, Berlin	D
MARGA for Students	MARGA Business Simulations GmbH, Erfstadt	D
Milus Wörterreise	Limedix GmbH, München; FilmFernsehFonds Bayern (FFF Bayern), München	D
ReLoAd - Digitales Storytelling im Unterricht	Resilient TechEd GmbH, Herrenberg	D
Lineare Funktionen Ben und Nela und das Buch der Weisen - Edu-Breakout	megahertz campus, Unterföhring	D
360° Bauwerksbesichtigung einer Schleusenanlage	Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsgesellschaft Berlin mbH, Berlin; Wasserstraßen- und Schifffahrtsverwaltung des Bundes, Berlin	D
The Nassaus of Breda: Castle, Town and Country	Studio Louter, Amsterdam; Stedelijk Museum Breda, Breda; Opera Amsterda, Amsterdam; MCW / Creative Agency, Rotterdam	NL
Entwicklung eines KI-gestützten virtuellen Kommunikationscenters	BBS Wechloy, Oldenburg; VReedback GmbH & Co. KG, Osnabrück	D
Planspiel Börse	S-Communication Services GmbH Berlin; Deutscher Sparkassen- und Giroverband e.V., Berlin; ByteWorx GmbH, München	D

## Didaktische digitale Medien II

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
Deka Future Banking – Blockchain	Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsgesellschaft (FFM) mbH, Bad Homburg; DekaBank Deutsche Girozentrale, Frankfurt am Main; Produktionhochdrei, Köln	D

Schulserviceportal Jugend und Finanzen der Volksbanken Raiffeisenbanken	Eduversum GmbH, Wiesbaden; Bundesverband der Deutschen Volksbanken und Raiffeisenbanken e.V. (BVR), Berlin; nulleins™ brand creation, Berlin; Stiftung Jugend und Bildung, Wiesbaden	D
EURO2024: Digitale Qualifizierung der Führungskräfte für die Stadionsicherheit	mybreev GmbH, Viersen; EURO 2024 GmbH, Frankfurt am Main; DFB - Deutscher Fußball-Bund e.V., Frankfurt am Main	D
Baufi-Snacks - Vertriebswissen kompakt serviert	Bilthouse GmbH, Hamburg	D
Money & me	freiwerk B (Agentur für LMS und E-Learning), Berlin; Stiftung Deutschland im Plus, Nürnberg	D
alphaben – digitale Leseförderung am Tablet	alphaben GmbH, Offenburg	D
KI in der (Förder-)Schule	Akademie für Lehrerfortbildung und Personalführung (ALP) Dillingen, Dillingen	D
Anybook Pro Audiostift mit Anybook Studio Software	Millennium 2000 GmbH, Ottobern	D
Jährlicher Nachweis Sachkundestand Schusswaffen	Klüh Security GmbH Sicherheitsschule, Cham	D
SMART Board RX	SMART Technologies (Germany) GmbH. Köln	D
CheckNews – Lernumgebungen zur Förderung der Medienkompetenz	IQES gmbH, IQES online, Winterthur; fög - Forschungszentrum Öffentlichkeit und Gesellschaft, Universität Zürich, Zürich Stiftung Mercator Schweiz, Zürich; Vontobel-Stiftung, Zürich; Beisheim Stiftung, Baar; Gottfried und Ursula Schächli-Jecklin Stiftung, Hörgen; Schweizerischer Nationalfonds, Bern	CH

## Schulbildung

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
Albrecht Dürer - Maler, Mathematiker, Gelehrter	MedienLB GmbH, Starnberg; Knowledge Productions, Unterwellenborn	D
Digitale Berufsorientierung powered by Deutsche Telekom	jungvornweg GmbH, Dresden; Deutsche Telekom AG, Bonn	D
Diagnose und Fördern	Cornelsen Verlag GmbH, Berlin; Duden Learnattack GmbH, Berlin	D
Schulfilme interaktiv	JPP Medien GmbH, Köln; Medienhandel Kay Gollhardt e.K. (Eduflat), Hamburg	D

diggies – einfach digitale Stunden	diggies Raufeld Medien GmbH, Berlin; FUNKE Mediengruppe, Essen	D
Das Mathebuch 1	Mildenberger Verlag GmbH, Offenburg	D
ABC der Tiere 1 - Lernsoftware und App	Mildenberger Verlag GmbH, Offenburg	D
ABC der Tiere 1 Neubearbeitung – Die Silbenfibel®	Mildenberger Verlag GmbH, Offenburg	D
newsdate	Lensing Media, Dortmund; mct media consulting team Dortmund GmbH, Dortmund	D
eXperiBot Lernroboter Smarte Fabrik	Cornelsen Verlag GmbH, Berlin; Cornelsen Experimenta GmbH, Berlin	D
Kaufentscheidungen und nachhaltige Ernährung: Ein Lagerfeuer will geplant sein	Stiftung für Wirtschaftsbildung, Wien; Kris Hofmann Animation e.U., Wien; Illustratorin Pascale Osterwalder, Wien	A

## Berufliche Aus- und Weiterbildung

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
Zertifikatslehrgang Teamleiter/-in Hospitality (IHK)	Gastronomisches Bildungszentrum e.V., Koblenz	D
Geprüfte/-r Veranstaltungsfachwirt/-in	IHK-Akademie Koblenz e. V., Koblenz	D
„Resilienz trainieren und steigern“ (Web Based Training der Landesverwaltung MV)	Finanzministerium Mecklenburg-Vorpommern, Schwerin; FP Interactive GmbH, München	D
Praxismodule zum Einsteigen & Entdecken: Mit digitalen Medien und Werkzeugen souverän im beruflichen Alltag handeln	Akademie für Lehrerfortbildung und Personalführung Dillingen, Dillingen an der Donau	D
skillsforwork	VNR Group, Bonn; skillsforwork, Bonn	D
Unterrichtsprojekt Berufliche Bildung 4.0	Technische Universität Dresden, Institut für Berufspädagogik und Berufliche Didaktiken, Dresden; Berufliches Schulungszentrum für Ernährung, Technik und Wirtschaft Zschopau, Zschopau; Richard-Hartmann-Schule, Berufliches Schulzentrum Technik III Chemnitz, Chemnitz; Berufliches Schulungszentrum für Technik „Gustav Anton Zeuner“ Dresden, Dresden	D
YouBot Plus	Ausbildungspark Verlag GmbH, Offenbach am Main; KAUSA Servicestelle Offenbach im Amt für Arbeitsförderung, Statistik und Integration der Stadt Offenbach	D

Social Video Systemberater:innen	Ghostthinker GmbH, Augsburg; Zentrum für schulpraktische Lehrerausbildung Köln, Köln	D
Mediathek	Creos Lernideen und Beratung GmbH; Bielefeld; Evonik Industries AG, Berlin	D
E-Learning Fachkräftemigration – Episode 1 bis 4	Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsgesellschaft Berlin mbH, Berlin; Deutsche Gesellschaft für Internationale Zusammenarbeit (GIZ) GmbH, Bonn	D
BaPsy-DGPs Premiumpaket	MedGurus® (Hetzl, Lechner, Pfeiffer OHG), Forchtenberg	D

## Lehr- und Lernmanagementsysteme

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
Plattform „Jagdleben“ als einzigartige Akademielösung für Jagdscheinanwärter und Jagdinteressierte	Arrabiata Solutions GmbH, München; Gräfe und Unzer Verlag, München	D
KROHNE Academy online	KROHNE Messtechnik GmbH, Duisburg	D
Lieferkettengesetz	lawpilots GmbH, Berlin	D
Class	KWB Management GmbH, Hamburg; www.class.com, Class Inc., Washington D.C.	D
KI und Datenschutz	lawpilots GmbH, Berlin	D
Naturräume digital erleben - Das Moor	megahertz campus GmbH, Unterföhring	D
Staufen Akademie	Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsges. mbH & Co. KGaA, München; STAUFEN.AG, Köngen	D
JOURIST Reader 3.0 – Förderung von Schülerinnen und Schülern mit Legasthenie oder Leseschwäche.	Jourist Verlags GmbH, Hamburg	D
relax – concentrate – create Onlineplattform für Ressourcenmanagement, Prävention und Gesundheitsförderung	Hochschule Luzern, Prof. Michael Doerkn Luzern; OAK innovation GmbH, Luzern; FKC Schweiz AG, Basel	CH
BIH Akademie	Bundesarbeitsgemeinschaft der Integrationsämter und Träger der Sozialen Entschädigung (BIH) e.V., Köln; CW Haarfeld GmbH, Köln; create-mediadesign GmbH, Wien	AT

## Schulbildung und Personalentwicklung

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
Complori - Programmierkurse für Kinder und Jugendliche	Complori (codary GmbH), Berlin	D
Interaktives Security Game	mybreev GmbH, Viersen; Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz, Berlin	D
GBnet – Wissens- & Kommunikationsplattform bei GOLDBECK	tecwriter GmbH, Ettlingen; GOLDBECK GmbH, Bielefeld	D
Was ist ein Lasercutter? - Verwendung, Technik und Materialien	MedienLB GmbH, Starnberg Mr Beam Lasers GmbH, München	D
E-Learning Inhalte zu Human Intelligence Skills	Walther Learning Solutions GbR, Saarbrücken	D
TAFINO	Verlag an der Ruhr, Mülheim an der Ruhr; xPinion GMBH IT-Services, Essen	D
Mission magisches Tagebuch – Gefühlen auf der Spur	SWR planet schule, Baden-Baden	D
Physik mit c - interaktive Bücher	Schloß-Gymnasium Benrath, OStR Max-Friedrich Metelmann, StR Michael Ziege, Düsseldorf; Daniel Jung Media GmbH, Köln	D
Oh Money – finanzsicher durchstarten	finlit foundation gGmbH, Hamburg; Helliwood media & education im fjs e.V., Berlin	D
WirtschaftsWerkstatt – Finanzwissen für alle	Helliwood media & education im fjs e.V., Berlin; SCHUFA Holding AG, Wiesbaden;	D
monstory - Innovative Digital Storytelling	Marie Knaus, Graz	AT
Kim, der KI-Tutor der Online-Lernplattform von Duden Learnattack	Cornelsen Verlag GmbH, Berlin; Duden Learnattack GmbH, Berlin; Ezri (ezri.ai/de), Paris	D

## Didaktische digitale Medien und Digitale Medien mit Bildungspotenzial

Produktname	Beteiligte Einrichtungen	Land
filmisch. - ein Filmbildungsportal für die schulische Filmbildung	VISION KINO gGmbH Netzwerk für Film- und Medienkompetenz, Berlin; Akademie für Medienpädagogik, Medienforschung und Multimedia (AMMMa) AG, Bielefeld	D
LEAN + SIX SIGMA BLACK BELT - Der Experte, Entscheider, Lenker und Coach	QL Quality Learning GmbH, Wuppertal	D
Teachtoday - Medien, aber sicher	Deutsche Telekom AG, Group Corporate Responsibility, Bonn; Helliwood media & education im fjs e.V., Berlin	D
SCROLLER digital	Deutsche Telekom AG, Group Corporate Responsibility, Bonn;	D

	Helliwood media & education im fjs e.V., Berlin	
Berufs-Wahl – einfach erklärt	Bundesagentur für Arbeit, Nürnberg; BW Bildung und Wissen Verlag und Software GmbH, Nürnberg	D
Bildungsmedienpaket für berufsbildende Schulen	Landesverbände der Deutschen Gesetzlichen Unfallversicherung (DGUV), Mainz	D
Online-Kurs Office 365 Basiswissen	Lessino GmbH, Willich	D
azubi:web	Generation:L Michael Hoffmann e.K., Frankfurt am Main	D
Mit Selbstvertrauen ins KI-Zeitalter	Pink University GmbH (PINKTUM), München; PAWLIK Group, Hamburg	D
Intel® Skills for Innovation	Intel® Deutschland GmbH, Feldkirchen	D
Shift Mind Space – Mixed Reality App	Institute for Immersive Learning, Torsten Fell, Werdum	D